**Node.js를 사용하는 이유**

Node.js는 자바 스크립트를 활용하여 server side App 을 만들 수 있는 소프트웨어 플랫폼이다.

v8 엔진 기반, Node.js는 JS를 이용해서 웹 브라우저가 아닌 컴퓨터 자체를 제어함.

웹 브라우저에 갇혀 있던 JS가 웹 브라우저 밖으로 팽창하게 되었다.

가장 hot한 컴퓨터 언어로 떠오름.

싱글 스레드 기반 비동기적 처리로 매우 높은 처리 성능을 가짐.

WEB Browser | WEB Server

| - Apache, Node.js(웹서버 기능을 내장하고 있음.)

Node.js 는 웹서버로서 동작하고 있다

사용자가 요청(request)할 때마다 우리가 읽어 들여야 할 파일을 만들게 되고 그것을 읽는다.

**URL 구성**

**ex) http://opentutorials.org:3000/main?id=HTML&page=12**

**1. http**

통신 프로토콜. 웹 브라우저와 웹 서버간의 통신 규칙을 의미한다.

많이 쓰는 http는  Hyper Text Transfer Protocol,

https는 Hyper Text Transfer Protocol Secure. 의 약어이다.

**2. Host ( domain )**

opentutorials.org : host(domain). 인터넷에 연결되어 있는 특정한 컴퓨터를 가리키는 주소.

네임 서버에 도메인을 전송하면, 거기서 ip주소를 받아오게 되고, 그 서버에 접속하게 되는 것

**3. port**

‘300’ : port (어떤 서버와 통신할 것인지?)

**4. 디렉토리**

‘main’: path (컴퓨터 안의 디렉토리)

**5. query string**

‘?id=HTML&page=12’ : query string

쿼리 스트링을 변경하면, 다른 페이지가 로드되고. 웹 서버에게 데이터를 전달한다.

시작은 물음표. 값과 값 사시엔 ‘&’, 값의 이름과 값은 ‘=’ 로 구분한다.

\*\* query String 의 값에 따라서 node.js를 통해 만든 웹서버가, 사용자에게 동적으로 생성하는 정보를 전송하는 방법을 알아볼 것이다. \*\*